

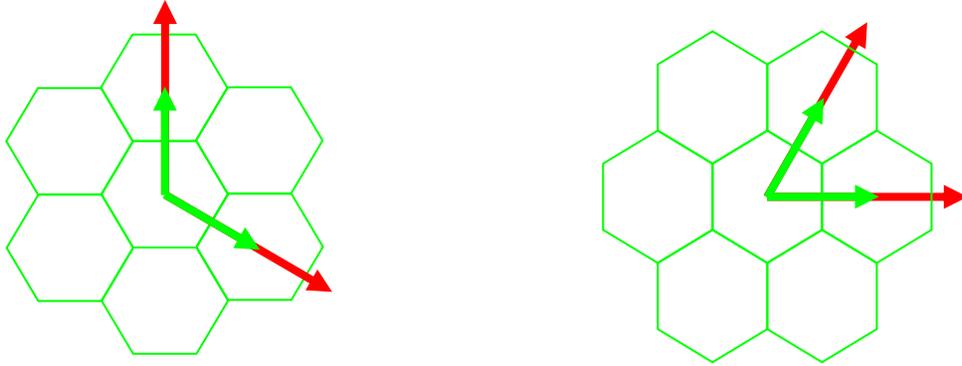
Procesamiento de Imágenes Avanzado

Tarea #1

26/ago/2021

Misión

Generar en Matlab un renderizado de una imagen de una función escalar (p. ej., “valores de gris”) usando píxeles hexagonales. Los píxeles hexagonales pueden tener varias formas y algunas opciones son las siguientes:



En la página del curso se tiene un código para poder realizar el renderizado de una imagen utilizando píxeles cuadrados que no son los nativos de Matlab. Aquí vale la pena hacer notar que por esta razón, el rendimiento de dicho código es más lento.

Requisitos

Documentar bien el código (p. ej., poner comentarios en su código). Incluir la fuente de los datos que permitirán otorgar los valores a los píxeles; en el *script* disponible en la página del curso se utiliza una imagen PhantomS.png, pero puede usarse otra.

Datos

Incluir la fuente de los datos que permitirán otorgar los valores a los píxeles.

Puntos Extras

Punto extra si se logra mejorar el rendimiento del programa dibujando píxeles hexagonales (Matlab puede dibujar “fácilmente” puntos u otros marcadores, pero no son hexagonales).

Entregables

Es obligatorio entregar:

- a) Código fuente.
- b) Reporte que explique conceptos usados, estructura de su código, como se genera el ejecutable de su código y como se ejecuta y utiliza su programa. Se sugiere incluir algunas imágenes de su programa funcionando.

Fecha de Entrega

2/sept/2021

PD. Cualquier duda o asunto no descrito en este documento se puede consultar por correo electrónico.