

Inteligencia Artificial: Tarea de búsqueda

Luis A. Pineda Cortes
[luis at leibniz.iimas.unam.mx](mailto:luis%20at%20leibniz.iimas.unam.mx)
IIMAS, UNAM

Ivan V. Meza Ruiz
[ivanvladimir at turing.iimas.unam.mx](mailto:ivanvladimir%20at%20turing.iimas.unam.mx)
IIMAS, UNAM

23 de febrero de 2010

Objetivo

Aplicar los conocimientos de definición de problemas y búsqueda.

Condiciones de entrega

Fecha de entrega: Jueves 4 de marzo hasta las 12:00am.

Formato de entrega: archivo de texto o pdf con las respuestas y planteamientos.

Vía de entrega: email a la cuenta: [ivanvladimir at turing.iimas.unam.mx](mailto:ivanvladimir%20at%20turing.iimas.unam.mx) con el subject *Tarea Búsqueda*.

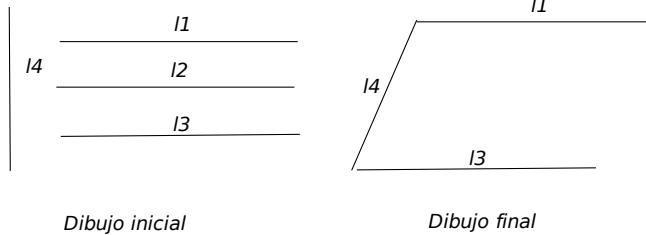
Descripción

Existe un programa dibujador que puede manipular líneas a través de las operaciones de:

- Rotar
- Mover
- Borrar

Queremos encontrar, las acciones que tiene que hacer este programa para dado un dibujo inicial lo transforme en un dibujo final.

Ejemplo:



Preguntas

- Defina el problema de manera formal con los elementos descrito en clase.
- Haga un esquema del espacio de búsqueda.
- Compare un estado del problema con un nodo de la búsqueda.
- Utilizando un método de búsqueda sin información de su preferencia dibuje un árbol de una posible búsqueda para el ejemplo mostrado en la descripción del problema.
- Proponga una heurística para el problema que pueda ser usada con A*.
- Defina un estado global para el problema que pueda ser utilizado con los métodos de búsqueda local/optimización.

Nombre:

Calificación:

Observaciones: