Clase de Inteligencia Artificial: Proyecto de Representación del Conocimiento

Profesores:

Luis A. Pineda Cortés, IIMAS, UNAM Arturo Rodríguez García, PCIC, UNAM

Septiembre 2, 2014

Condiciones de Entrega

Formato: Código fuente dentro de una carpeta comprimida llamada *Proyecto1.zip*. Archivo *doc.pdf* con la documentación del proyecto que incluya la descripción de los predicados solicitados en la descripción del proyecto (indicando a qué se refieren sus argumentos y mostrando por lo menos dos ejemplos de uso).

Fecha y modo de entrega: Enviar el código y la documentación por correo electrónico a más tardar el 25 de septiembre a las 11:00 am. Enviar correo con asunto *Proyecto de Representación del Conocimiento* y archivos adjuntos a lpineda@unam.mx y arturo8602@yahoo.com.mx. Entregar un CD con el código fuente y una copia impresa de la documentación justo al inicio de la clase del 25 de septiembre.

Descripción

A partir de la jerarquía conceptual con defaults y excepciones explicada en clase:

- 1. Crear predicados para consultar:
 - a) La extensión de una clase (el conjunto de todos los objetos que pertenecen a la misma, ya sea porque se declaren directamente o porque están en la cerradura de la relación de herencia).
 - b) La extensión de una propiedad (mostrar todos los objetos que tienen una propiedad específica ya sea por declaración directa o por herencia, incluyendo su respectivo valor).
 - c) La extensión de una relación (mostrar todos los objetos que tienen una relación específica ya sea por declaración directa o por herencia, incluyendo con quién están relacionados).
 - d) Todas las clases a las que pertenece un objeto
 - e) Todas las propiedades de un objeto o clase
 - f) Todas las relaciones de un objeto o clase
- 2. Crear predicados para añadir:
 - a) Clases u objetos
 - b) Propiedades nuevas a clases u objetos

- c) Relaciones nuevas a clases u objetos
- 3. Crear predicados para eliminar:
 - a) Clases u objetos
 - b) Propiedades específicas de clases u objetos
 - c) Relaciones específicas de clases u objetos
- 4. Crear predicados para modificar:
 - a) El nombre de una clase u objeto
 - b) El valor de una propiedad específica de una clase u objeto
 - c) Con quién mantiene una relación específica una clase u objeto

Para todos los predicados deberás:

- Tomar en cuenta el mecanismo de herencia con defaults y excepciones.
- Utilizar el criterio de especificidad para resolver el problema de la no-monoticidad.
- Tomar en cuenta la interpretación de las relaciones explicada en clase.
- Cargar toda la base de conocimiento del archivo como un objeto en una sola variable (específicamente, en una lista), y utilizarla de esta manera durante toda la consulta. Al finalizar, si hubo modificaciones de la base, almacenar el resultado sobreescribiendo en el archivo del que se leyó.
- Las propiedades y las relaciones estarán en listas atributo-valor.

Observaciones:

- Como parte de la evaluación, en la clase del 25 de septiembre cada equipo tendrá que explicar brevemente su proyecto, y se le pedirá que realice algunas consultas y modificaciones para demostrar su funcionamiento.
- Trabajar en equipos de tres personas.
- Utilizar SWI Prolog versión 7.1.20.